



IL PROTOCOLLO DI GARA

***Campionati di Serie B
Regionali, Provinciali, di Categoria***

Gli arbitri debbono applicare le formalità protocollari e farle rispettare alle squadre.

PRIMA DELLA GARA

Le due squadre possono essere sul terreno di gioco per procedere al proprio riscaldamento non ufficiale, anche utilizzando la palla.

INGRESSO SUL TERRENO DI GIOCO DEGLI UFFICIALI DI GARA

1°, 2° e segnapunti si portano dal loro spogliatoio sul terreno di gioco qualche minuto prima dell'inizio del Protocollo a loro discrezione, secondo le esigenze che si manifestano.

Il segnapunti, con il referto di gara **e del Libero** compilati nello spogliatoio e con uno in bianco di riserva, si posiziona seduto davanti all'apposito tavolo posto fuori dell'area di gioco dalla parte opposta alla postazione del 1° arbitro.

A tale tavolo può porsi esclusivamente il segnapunti della gara e, in casi particolari, accanto ad esso, l'addetto al tabellone elettronico o manuale.

La Società ospitante deve predisporre delle postazioni diverse per giornalisti, cronisti radio-TV, ed altre persone.

17' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: CONTROLLO DELLA RETE

ARBITRI: il 1° ed il 2° arbitro controllano l'altezza e la tensione della rete, nonché l'esatta posizione delle antenne e delle bande laterali.

Fermo restando che gli arbitri devono verificare le strutture e le attrezzature prima del Protocollo Ufficiale per non avere sorprese a ridosso dell'inizio della gara, **la procedura della misurazione ufficiale dell'altezza della rete** è la seguente:

1. la prima misurazione al centro, per verificare che in quel punto l'altezza sia esattamente quella prevista dalla normativa specifica;
2. la seconda misurazione in corrispondenza della banda laterale dal lato del 1° arbitro, per verificare che l'altezza non sia superiore di oltre 2 cm. rispetto a quella centrale;
3. la terza misurazione in corrispondenza della banda laterale dal lato del 2° arbitro, per verificare che l'altezza in quel punto sia la stessa di quella del lato opposto.

Per procedere alle misurazioni il 2° arbitro regge l'asta graduata nei pressi della rete, mentre il 1° arbitro controlla l'effettiva misura da un paio di metri di distanza. Con questo disciplinato sistema, gli arbitri si muovono nei pressi della rete, prima verso la postazione del 1° arbitro e successivamente verso quella del 2°, uscendo dal campo verso il tavolo del segnapunti.

Il controllo della tensione della rete va effettuato alla prima verifica delle attrezzature, lanciando un pallone e controllandone il rimbalzo indietro, non ripetendolo nella fase del Protocollo Ufficiale se non lo si ritiene necessario per modifiche avvenute nel frattempo.

NOTA. Per procedere a tale adempimento, il 1° arbitro con gesti delle braccia, se necessario con il fischio, invita i giocatori eventualmente in riscaldamento a lasciare libere le zone d'attacco e a non effettuare colpi di servizio.

16' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: SORTEGGIO

CAPITANI: i capitani delle due squadre (autonomamente o invitati dagli arbitri) debbono portarsi vicino al tavolo del segnapunti per procedere alle operazioni di sorteggio.

ARBITRI: il 1° arbitro, con l'ausilio di una moneta, alla presenza del 2° arbitro posto di fronte, effettua il sorteggio per la scelta del servizio, della ricezione o del campo.

I capitani devono formulare la propria decisione di svolgere il riscaldamento ufficiale separatamente o congiuntamente (è sufficiente che uno di loro si esprima per quello separato).

A sorteggio avvenuto, i capitani appongono la loro firma sul referto di gara, nell'apposito spazio sotto la lista dei partecipanti alla gara della propria squadra. Successivamente, appongono la firma i rispettivi allenatori, per confermare l'esattezza dei dati riportati a referto.

15' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: INIZIO RISCALDAMENTO UFFICIALE

ARBITRI: il 1° arbitro fischia l'inizio del riscaldamento ufficiale indicando con le dita delle mani i minuti destinati a tale fase: 5' per ciascuna squadra separatamente, 10' congiuntamente. Se la decisione (a richiesta di uno o entrambi i capitani al sorteggio) è stata quella di effettuarlo separatamente, la prima squadra a riscaldarsi è quella che deve servire all'inizio della gara. L'altra squadra deve lasciare libero il terreno di gioco, eventualmente riscaldandosi a sua volta, senza interferire, negli spazi della zona libera.

Durante il riscaldamento ufficiale, a cui possono partecipare i soli iscritti nella lista presentata e trascritta a referto, gli arbitri controllano i palloni di gara, le panchine, il referto di gara, la rete e le antenne di riserva, le divise degli/delle atleti/e.

SPEAKER: in questa fase lo *speaker*, se presente, può presentare i nomi dei componenti le squadre.

12' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: FORMAZIONI INIZIALI

ARBITRI: il 2° arbitro raccoglie i tagliandi delle formazioni iniziali delle due squadre, debitamente firmati dai rispettivi allenatori dopo avervi riportato i numeri di maglia dei/delle giocatori/trici, nell'ordine in cui intende disporli/e in campo. Ottenuti i tagliandi, il 2° arbitro li consegna contemporaneamente al segnapunti per la trascrizione sul referto.

5' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: TERMINE RISCALDAMENTO UFFICIALE

ARBITRI: il 1° arbitro fischia indicando la fine del riscaldamento ufficiale delle squadre.

SQUADRE: gli/le atleti/e debbono lasciare immediatamente l'area di gioco recandosi presso la propria panchina. Se debbono cambiarsi la maglia o divisa, debbono farlo negli appositi spazi fuori dell'area di gioco, senza ritardo. **Alla presentazione tutti/e gli/le atleti/e debbono indossare la divisa ufficiale.**

4' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: PRESENTAZIONE

ARBITRI: i due arbitri si dispongono sulla linea laterale, lato segnapunti, il 1° dalla parte della Squadra A ed il 2° da quella della Squadra B, attendono e sollecitano, se necessario, le squadre ed insieme ad esse si recano al centro del terreno di gioco, accanto e perpendicolarmente alla rete, di fronte al tavolo del segnapunti o all'unica tribuna.

SQUADRE: i/le giocatori/trici, in tenuta di gara, si dispongono lateralmente agli arbitri secondo quanto risultato dal sorteggio, con il capitano di ciascuna squadra ad iniziare la fila dietro la linea d'attacco vicino all'arbitro posto dal suo lato, L1 accanto e di seguito al capitano, L2 ultimo della fila.

SPEAKER: annuncia la gara, il nome dei due arbitri e la loro provenienza.

ARBITRI: all'annuncio del proprio nome, ciascuno dei due saluta il pubblico con un leggero inchino.

3' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: SALUTO INIZIALE

ARBITRI: il 1° arbitro fischia arretrando verso il proprio seggiolone (o verso il segnapunti nel caso di unica tribuna dietro la postazione del 1° arbitro), insieme al 2°, invitando le due squadre a scambiarsi i rituali saluti vicino alla rete, per poi ritornare presso le proprie panchine.

I due arbitri ritornano nei pressi del tavolo del segnapunti (o vi restano) e successivamente il 1° arbitro si porta sul seggiolone.

1' PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA: INGRESSO IN CAMPO

1° ARBITRO: avuto conferma dal 2° arbitro o dal segnapunti che le formazioni sono state trascritte, fischia e con ampio gesto delle braccia autorizza le due squadre ad entrare sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine.

SQUADRE: i/le sei giocatori/trici della formazione iniziale di ogni squadra entrano senza ulteriori formalità sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine. Tale procedura vale anche per l'ingresso in campo nei set successivi.

RISERVE: le riserve debbono sedere in panchina o riscaldarsi senza palla al di fuori della zona libera, nell'angolo oltre la propria panchina dove può essere tracciata l'area di riscaldamento di formato quadrato 3X3 m.

EVENTUALE "STARTING PLAYERS"

Nel caso in cui le due squadre lo richiedano, i sei giocatori della formazione iniziale e l'eventuale L1 di ogni squadra, iniziando dalla squadra ospitata, entrano in campo singolarmente annunciati dallo *speaker*, il quale al termine dell'annuncio di ciascuna squadra presenterà anche il rispettivo allenatore. In questa evenienza tutte le riserve si devono portare nell'area di riscaldamento.

2° ARBITRO: controlla velocemente che i giocatori in campo corrispondano alle formazioni riportate sugli appositi tagliandi, iniziando dalla squadra al servizio, autorizzando l'ingresso del Libero se richiesto.

Qualora rilevi delle irregolarità, invita l'allenatore o il capitano in gioco a porvi rimedio, tenendo presente che, secondo quanto disposto dalle Regole di Gioco, in nessun caso può essere modificato l'ordine di rotazione previsto sul tagliando, ma è consentito effettuare la/e sostituzione/i prima del servizio iniziale, compresa quella interessante il LIBERO.

Ultimata questa operazione consegna il pallone al battitore.

INIZIO DELLA GARA

Esattamente all'orario previsto, dopo che il segnapunti ed il 2° arbitro hanno segnalato con le braccia alzate che le operazioni preliminari sono terminate, il 1° arbitro fischia l'autorizzazione al primo servizio della gara.

Nel caso la gara inizi in ritardo, per qualsiasi ragione, il segnapunti deve registrare l'orario reale di inizio nell'apposito spazio sul referto di gara, riportando la ragione di tale ritardo nello spazio "Osservazioni" del referto di gara.

DURANTE LA GARA

INTERVALLI TRA I SET

SQUADRE: al termine di ogni set gli/le atleti/e in campo di ogni squadra si dispongono sulla rispettiva linea di fondo; al fischio e al segnale (Fig. 11 n° 3) del 1° arbitro che indica il cambio dei campi (che il 2° non ripete), le due squadre si spostano in senso antiorario lungo la propria linea laterale di destra, fino al palo di sostegno della rete e, dopo averlo superato esternamente, si dirigono verso le rispettive panchine. Gli occupanti le panchine si portano contemporaneamente verso quella opposta.

SEGNAPUNTI: nel momento in cui l'arbitro fischia il termine dell'ultima azione di gioco del set, deve registrare l'orario di fine set sul referto di gara. La Regola 18.1 stabilisce che gli intervalli tra i set hanno una durata di 3 minuti, durante i quali le squadre debbono stazionare fuori dal terreno di gioco, eventualmente riscaldandosi, con o senza la palla, nella zona libera. Va precisato che i 3' decorrono a partire dal

fischio di termine dell'ultima azione di gioco del set, fino al fischio del 1° arbitro che autorizza il primo servizio del set successivo.

2° ARBITRO: durante tale intervallo il 2° arbitro si fa consegnare dai due allenatori i tagliandi delle formazioni iniziali, che consegna contemporaneamente al segnapunti per la trascrizione sul referto di gara.

PALLONE: al termine di ogni set (escluso il 4°) la palla di gioco deve essere posta all'interno o nelle immediate vicinanze della zona di servizio della squadra che dovrà servire nel set successivo o consegnata all'appropriato raccattapalle.

Alla fine del 4° set (in presenza del 5°) essa deve essere consegnata al 2° arbitro.

2'30'' DOPO LA FINE DEL SET: INGRESSO IN CAMPO

ARBITRI: il 2° arbitro fischia l'ingresso in campo ed effettua il previsto segnale ufficiale, che il 1° ripete da sopra al seggiolone.

SQUADRE: i/le sei atleti/e registrati/e sul tagliando della formazione iniziale delle due squadre entrano sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine.

2° ARBITRO: verifica velocemente che i/le sei atleti/e in campo corrispondano esattamente ai tagliandi delle formazioni iniziali, se richiesto autorizza l'ingresso del Libero e, qualora non rilevi irregolarità ed avuto l'assenso del segnapunti, segnala al 1° arbitro, alzando le braccia, che si può riprendere il gioco.

PALLONE: il raccattapalle vicino all'area di servizio (2 o 5) consegna la palla all'atleta al servizio o questi la recupera nella sua area di servizio o nelle sue immediate vicinanze.

3'00'' DOPO LA FINE DEL SET: INIZIO DEL SET SUCCESSIVO

1° ARBITRO: avuto conferma che il gioco può essere ripreso, fischia per autorizzare il primo servizio del nuovo set.

È utile ricordare che nell'intervallo fra i set, in assenza del 2° arbitro, il 1° arbitro deve scendere dal seggiolone e provvedere lui stesso al ritiro dei tagliandi delle formazioni, alla loro consegna al segnapunti ed alla successiva verifica della corrispondenza tra formazione scritta sul tagliando e formazione schierata in campo. È opportuno, in tale caso, che l'arbitro porti con sé i tagliandi.

SET DECISIVO (5° o 3° nel caso di gare al meglio di 2 set su 3)

SQUADRE: al termine del 4° set (o del 2°), i/le sei atleti/e in campo di ogni squadra si dispongono sulla propria linea di fondo ed al fischio ed al segnale, con ampio gesto delle braccia, del 1° arbitro, si recano presso la panchina senza cambiare i campi: l'eventuale cambio dei campi avverrà dopo il sorteggio, direttamente dalle panchine.

CAPITANI: si portano presso il tavolo del segnapunti per il sorteggio.

ARBITRI: si portano presso il tavolo del segnapunti per il sorteggio.

2'30'' DOPO LA FINE DEL 4° (O 2°) SET: INGRESSO IN CAMPO

ARBITRI: il 2° arbitro fischia l'ingresso in campo ed effettua il previsto segnale ufficiale, che il 1° ripete da sopra al seggiolone.

SQUADRE: i/le sei atleti/e registrati/e sul tagliando della formazione iniziale delle due squadre entrano sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine.

2° ARBITRO: verifica velocemente che i/e sei atleti/e in campo corrispondano esattamente ai tagliandi delle formazioni iniziali, se richiesto autorizza l'ingresso del Libero e, qualora non rilevi irregolarità ed avuto l'assenso del segnapunti, **consegna il pallone al/alla giocatore/trice al servizio** e quindi segnala al 1° arbitro, alzando le braccia, che si può riprendere il gioco.

3'00'' DOPO LA FINE DEL 4° (O 2°) SET: INIZIO DEL SET DECISIVO (5° O 3°)

1° ARBITRO: avuto conferma che il gioco può essere ripreso, fischia per autorizzare il primo servizio del set decisivo.

8° PUNTO DEL SET DECISIVO: CAMBIO DEI CAMPI

1° ARBITRO: dopo che è stata decretata la fine dell'azione dell'8° punto, invita i/le giocatori/trici delle due squadre a recarsi a fondo campo ed a cambiare campo, fischiando e segnalando.

SQUADRE: i/le sei atleti/e al fischio del 1° arbitro, recandosi sulla linea di fondo, si spostano sulla linea laterale in senso antiorario per rientrare sul campo opposto appena superato esternamente il palo della rete.

2° ARBITRO: prima della ripresa del gioco, verifica velocemente le formazioni in campo.

TEMPI DI RIPOSO

SQUADRE: durante i **tempi di riposo** ed i **tempi di riposo tecnici** (quando previsti), i/le giocatori/trici con gli allenatori debbono posizionarsi vicino alla propria panchina per permettere una corretta asciugatura del terreno da parte degli addetti. Se ciò non avviene, il 2° arbitro deve intervenire per far rispettare la norma.

SEGNAPUNTI: è responsabile della gestione dei soli **tempi di riposo tecnici**: all'8° ed al 16° punto deve segnalare l'inizio dell'intervallo ed il termine dopo esattamente **60''**, azionando l'apposita sirena. **Non compete al 2° arbitro fischiare questi tempi.**

ARBITRI: invece, è compito del 2° arbitro fischiare l'inizio ed il termine dei **tempi di riposo richiesti dagli allenatori**, effettuando la prevista segnaletica ufficiale (Fig. 11, n° 4), che il 1° ripete da sopra il seggiolone.

AL TERMINE DELLA GARA

La gara termina nel momento in cui uno degli arbitri fischia per sanzionare la fine dell'ultima azione.

È in questo momento che il segnapunti deve trascrivere sul referto l'orario di fine gara ed è da questo momento che parte il tempo dei 15' previsti, entro cui possono essere confermati gli eventuali reclami preannunciati durante la gara.

ARBITRI: dopo l'assegnazione dell'ultimo punto della gara, il 1° arbitro, avuta la comunicazione dal segnapunti o dal 2° arbitro o autonomamente, fischia, esegue il gesto ufficiale n° 9 di Fig. 11 ed invita gli/le atleti/e delle squadre a posizionarsi sulla rispettiva linea di fondo con ampi gesti delle braccia. Quindi, con un successivo fischio, li/le invita ad avvicinarsi alla rete per il rituale scambio di saluti. Il 2° arbitro, nel momento in cui le due squadre sono allineate sulle linee di fondo, si reca vicino al 1° arbitro, che nel frattempo è sceso dal seggiolone, per partecipare ai saluti.

SQUADRE: al fischio ed al segnale del 1° arbitro che decreta la fine della gara, i/le sei giocatori/trici in campo di ogni squadra si posizionano sulla rispettiva linea di fondo. Al successivo segnale del 1° arbitro, le due squadre, percorrendo la linea laterale in senso antiorario, si portano vicino alla rete per lo scambio dei rituali saluti, lasciando quindi il terreno di gioco.

ARBITRI: dopo i saluti di fine gara, gli arbitri con il segnapunti si ritirano immediatamente nel proprio spogliatoio per completare e firmare il referto di gara. Compito degli arbitri è la verifica dell'avvenuta consegna alle squadre di una copia del referto e dei propri documenti di riconoscimento utilizzati ad inizio gara e lasciati dagli arbitri nel proprio spogliatoio.

ASCIUGATURA DEL TERRENO DI GIOCO

L'asciugatura del terreno di gioco è un servizio estremamente importante per il regolare svolgimento delle gare e per la fluidità del gioco. La regolamentazione di tale servizio ha lo scopo principale di salvaguardare l'incolumità degli atleti, il normale svolgersi del gioco, nonché di consentire agli stessi atleti in campo di asciugare direttamente il terreno di gioco.

- a) Per le gare dei campionati nazionali B1 e B2, le società ospitanti debbono mettere a disposizione un adeguato servizio di asciugatura del terreno.
Per tutti gli altri campionati non è prevista alcuna normativa; è opportuno, comunque, che le società ospitanti provvedano a garantire il servizio minimo essenziale.
- b) Se i giocatori procedono alla asciugatura del terreno con propri mezzi (pezze di panno), il 1° arbitro non deve ritardare la ripresa del gioco, autorizzando regolarmente il servizio.
Se, in tale evenienza, il/i giocatore/i si viene/vengono a trovare in fallo di posizione al momento del servizio, questo deve essere regolarmente sanzionato.
- c) È vietato richiedere l'intervento esterno per asciugare il terreno di gioco. A tale richiesta il 1° arbitro deve sanzionare un ritardo di gioco (avvertimento se trattasi del primo ritardo della gara, penalizzazione se trattasi del 2° o successivi).
- d) Solo gli arbitri possono provvedere ad un intervento esterno per la asciugatura del terreno, se ritengono che senza tale azione esso debba considerarsi impraticabile.
- e) Se le Società si accordano per adottare il sistema di asciugatura e/o dei "tre palloni" come previsto per le Serie A, si deve far riferimento al Protocollo di quelle Serie.